



# LOCO™



Handbuch

# Inhalt

- 3 Willkommen
- 4 LEGO LOCO installieren
- 5 Spielstart
- 6 Mit LEGO LOCO spielen
  - Die Spielzeugkiste
    - Fächer
    - Radiergummi
    - Laden / Speichern
  - Züge losschicken
  - Weichen, Schalter usw. umstellen
  - Zoomboxen
  - Vergrößerungsglas
  - Minifiguren einsammeln
  - Minifiguren steuern – Befehlsmodus
- 16 Postkarten
  - Postamt
  - Postkarten erhalten und speichern
  - Postkarten-Album
  - Postkarten-Editor
  - Spielmodus
  - Einzelspieler
- 22 Internationale Postkarten
  - Landesmodus
  - Bildschirmschoner
  - Postkarten - Detailanleitung
- 34 Ostereiersuche
- 35 Mitarbeiter
- 35 Urheberrecht
- 35 Epilepsiewarnung

# LEGO LOCO installieren

Bevor Du LEGO LOCO auf Deinem PC spielen kannst, mußt Du ein paar Dinge von der CD-ROM kopieren. Aber keine Bange, das ist alles kinderleicht...

**Autorun-Funktion** – Vergewissere Dich, daß Windows 95 läuft, und lege dann die LEGO LOCO CD-ROM ein. Das Installationsprogramm sollte automatisch starten. Du mußt ein paar Fragen in bezug auf das Kopieren der Dateien beantworten. Du kannst aber einfach auf die Schaltfläche WEITER klicken, dann wird LEGO LOCO so installiert, daß Du einfach mit dem Spielen loslegen kannst.

Auf Deinem Computer muß DirectX installiert sein. Wenn Du Dir nicht sicher bist, antworte einfach mit JA, wenn Du gefragt wirst, ob Du DirectX installieren möchtest.

In einigen seltenen Fällen startet die Autorun-Funktion nicht automatisch. Dann mußt Du das Programm selbst aktivieren.

- Mache einen Doppelklick auf dem Windows 95-Desktop mit der linken Maustaste auf das Symbol "Arbeitsplatz". Dadurch wird ein Fenster aufgerufen, in dem alle Laufwerke erscheinen, darunter auch das CD-ROM-Laufwerk.
- Klicke mit der rechten Maustaste auf das Symbol des CD-ROM-Laufwerks (normalerweise Laufwerk D, es kann aber auch einen anderen Kennbuchstaben haben). Eine Liste mit Optionen erscheint (siehe auch Windows 95-Handbuch). Wähle EXPLORER.
- Sobald Du auf EXPLORER geklickt hast, erscheint ein Fenster mit dem Inhalt der CD. Gehe mit einem weiteren Doppelklick mit der linken Maustaste auf das Symbol SETUP.EXE.



# Mit LEGO LOCO spielen

In LEGO LOCO gibt es zwei "Modi". Wenn die **Spielzeugkiste** geöffnet ist, befindet sich LOCO im Modus "Bearbeiten". Du kannst dann Elemente platzieren, verschieben oder löschen und das Layout verändern. Wenn die Spielzeugkiste geschlossen ist, befindet sich LOCO im Modus "Spielen". Das von Dir entworfene Layout erwacht zum Leben, und Du kannst mit all den aufregenden Dingen in Deiner neuen Welt spielen.

## Die Spielzeugkiste



Im oberen linken Viertel des Bildschirms siehst Du die LEGO Spielzeugkiste. Darin befindet sich alles was Du brauchst, um Deine Welt zu bauen.



Klicke mit der linken Maustaste auf den blauen Griff der Spielzeugkiste, um sie zu verschieben. Durch erneutes Klicken läßt Du den Griff wieder los.



Klicke mit der linken Maustaste auf die Spielzeugkiste, um sie zu öffnen.



In der Spielzeugkiste gibt es verschiedene Schaltflächen. In der oberen Hälfte befinden sich Schaltflächen, mit denen Du auf alles zugreifen kannst, was Du zum Bauen eines Layouts benötigst. Wenn Du mit der linken Maustaste auf eine dieser Schaltflächen klickst (Gebäude, Landschaft, Schienen), öffnet sich ein Fach mit allen für diese Elemente verwendbaren Dinge.



## Mit LEGO LOCO spielen



### Laden / Speichern



Klicke auf die Schaltfläche mit der CD, um das aktuelle Layout zu laden, oder zu speichern.

Daraufhin siehst Du folgendes auf dem Bildschirm.



Mit dieser Schaltfläche speicherst Du Dein Layout.



Mit dieser Schaltfläche lädst Du ein bereits vorhandenes Layout.

## Mit LEGO LOCO spielen

### Züge losschicken

Es gibt bestimmte Gebäude die Du auf jeden Fall aufstellen mußt, bevor Du mit dem Spielen beginnen kannst. Eines davon ist das Zugdepot! Hier kannst Du Deine Züge bauen und verändern.



Du mußt die Spielzeugkiste schließen, bevor Du in Deinem Layout spielen kannst. Wenn die Spielzeugkiste geöffnet ist, verschwinden Dein Zug und die LEGO Minifiguren. Sobald Du die Spielzeugkiste schließt, erwacht alles zum Leben!

Schicke Deine Züge vom Depot aus los. Ein Zug kann auf zwei Arten gestartet werden: Klicke mit der linken Maustaste auf das Depot, um einen Zug mit nach dem Zufallsprinzip ausgewählter Lok und Waggons zu erhalten, oder...

Klicke mit der rechten Maustaste auf das Depot, um die Zoombox aufzurufen (genauere Informationen dazu weiter hinten).



Mit dem **Radiergummi löschst** Du einen Zug aus Deiner Welt. Der Zug muß sich im Depot befinden, wenn Du ihn entfernen möchtest!

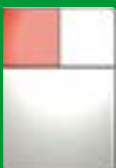
Mit der **blauen Schaltfläche** kannst Du die an den Zug angehängten Waggons verändern. Der Zug muß sich im Depot befinden, wenn Du die Waggons bearbeiten möchtest!

Mit der **grünen Schaltfläche** kommst Du auf einen Bildschirm, auf dem Du einen neuen Zug bauen kannst.

## Mit LEGO LOCO spielen

### Weichen, Schalter usw. umstellen

Klicke mit der linken Maustaste auf ein Signal, um es zu ändern. Mit **Rot** wird der Zug angehalten, mit **Grün** fährt er weiter und mit **Blau** ändert er die Fahrtrichtung.



= STOP!



= LOS!



= RÜCKWÄRTS!

Klicke mit der linken Maustaste auf eine Weiche, um sie zu öffnen oder zu sperren. Mit Hilfe von Weichen und Schaltern kannst Du die Richtung Deines Zuges bestimmen.



### Zoomboxen

Viele verschiedene LEGO LOCO Gegenstände verfügen über spezielle Zoomboxen. Mit Hilfe dieser Zoomboxen hast Du Einfluß auf unterschiedliche Dinge.

Wenn Du mit der rechten Maustaste auf ein Objekt klickst, erscheint die Zoombox.

Versuch es einfach mal, und laß Dich überraschen!

### Minifiguren einsammeln

Du kannst Minifiguren einsammeln, indem Du mit der linken Maustaste auf sie klickst und die Taste gedrückt hältst. Sobald du die Maustaste losläßt, setzt Du die Figur wieder ab.

### Minifiguren steuern – Befehlsmodus

Du kannst Deine Minifiguren bewegen und Sie jeden beliebigen Platz ansteuern lassen. Klicke mit der linken Maustaste einmal auf die Figur. Du siehst einen kleinen Funken der besagt, daß die Figur einsatzbereit ist. Der Finger des Handzeigers wird nun zum Pfeil.

Klicke auf einen beliebigen Platz auf dem Bildschirm, um Deine Minifigur dorthin zu beordern. Die Figur versucht nun, diesen Ort zu erreichen.

Klicke auf einen beliebigen Platz auf dem Bildschirm, um Deiner Minifigur zu sagen, sie soll dort vorbeischaun. Denk daran, daß Minifiguren am liebsten auf richtigen Wegen laufen.



# Postkarten

TDu kannst nur dann Postkarten verschicken, wenn Dein Postamt funktioniert. Es gibt zwei Arten von Post die Du senden kannst.

- Internet-Post: an Freunde und andere LEGO LOCO Spieler (Details dazu auf Seite 22, "Internationale Postkarten")
- Geheimnis-Post: an den Nikolaus, den Osterhasen, den Stadtvater usw.

Du benötigst keinen Internet-Anschluß, um Geheimnis-Post zu schicken oder zu empfangen. Du brauchst allerdings für beide Arten von Post einen regulären Postweg in Deinem LEGO LOCO Layout.

Du verschickst Post, indem Du an der Bahnstrecke ein Postamt aufstellst. Züge mit einem Postsymbol **müssen** unbedingt vom Postamt aus einen Tunnel erreichen können.

## Postamt



Im Postamt findest Du alles, was Du zum Schreiben, Gestalten, Sammeln und Senden von Postkarten an Deine Freunde brauchst.

Klicke mit der linken Maustaste auf ein Postamt. Du siehst den Postbeamten am Schalter. Klicke auf die Gegenstände um ihn herum, damit Du auf alles im Postamt zugreifen kannst.

Auf dem Schreibtisch befindet sich ein Buch, das Dich zum Postkarten-Album führt (in dem Du Deine Postkarten sammeln kannst), einen "Stiftebecher", der Dich zum Postkarten-Editor bringt (wo Du Postkarten gestalten oder bearbeiten kannst) und einen Papierkorb (in den Du Postkarten werfen kannst, die Du löschen möchtest).



## Postkarten

### Postkarten-Album

Im Postkarten-Album kannst Du Deine Lieblingspostkarten aufbewahren. Die Karten werden nach dem Absendernamen alphabetisch geordnet.

- Klicke auf eines der Buchstaben-Register, um durch die Seiten zu blättern.
- Klicke auf die Pfeile nach links oder rechts, um die Seite umzublättern.
- Klicke auf das Symbol "Drehen", um die Rückseite der Karte zu sehen.

Die Karten können wie gewohnt in den Editor oder ins Postamt verschoben werden:

1. Klicke auf die Karte, um sie aufzuheben. Der Mauszeiger verwandelt sich nun in eine Mini-Postkarte.
2. Klicke dann auf eine der Schaltflächen, um die Postkarte an ihren Bestimmungsort zu senden (z.B. Papierkorb, Editor oder Postamt).

### Postkarten-Editor

Im Postkarten-Editor kannst Du neue Postkarten gestalten, Nachrichten schreiben, vorhandene Postkarten verändern und Dateien anhängen.



## Postkarten

Klicke mit der linken Maustaste auf einen der Farbmischer, um mehr Farbe hinzuzufügen. Durch Klicken mit der rechten Maustaste verringerst Du die Farbintensität.

Neben den Schubladen befinden sich zehn Flaschen mit fertigen Farben. Klicke mit der linken Maustaste auf eine davon, um den Hintergrund der Postkarte umgehend mit der jeweiligen Farbe zu füllen.



Du mußt die Postkarte auf die Textseite drehen, um eine Nachricht zu schreiben und die Karte mit Briefmarke und Empfängeradresse zu versehen. Klicke auf das Symbol "Drehen".

Briefmarken auf dem Förderband dienen nur zur Zierde. Du mußt keine davon auf die Postkarte kleben.

# Spielmodi

## Einzelspieler

Im Einzelspieler-Modus (wähle dazu die Schaltfläche mit dem einzelnen Bahnhofsvorsteher auf dem Startbildschirm) kannst Du Dein eigenes Layout gestalten und Deine Minifiguren durch dieses Layout steuern.

Wenn Du blaue Tunnel aufstellst, kannst Du Postkarten an verschiedene LOCO Figuren schicken (z.B. an den Professor). Ein Zug mit einer Karte an eine dieser Figuren fährt durch den blauen Tunnel und liefert Deine Post ab... Wer weiß, vielleicht erhältst Du ja sogar eine Antwort!

## Internationale Postkarten

Wenn Du ein MODEM besitzt und Anschluß an das Internet hast, kannst Du im Einzelspieler-Modus Postkarten an andere LEGO LOCO Spieler auf der ganzen Welt verschicken. Denk daran, daß jeder Zug, der Deinen Computer verläßt, durch einen blauen internationalen Tunnel fahren muß.

Züge mit Postkarten verlassen Dein Layout und fahren den Computer des Internationalen LEGO LOCO Postamtes an. Von dort aus geht Deine Postkarte auf eine weite Reise. Mit ein bißchen Glück erhältst Du bald eine Postkarte von jemandem aus einem anderen Land!

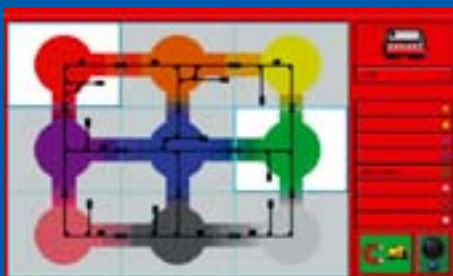
Du kannst nur dann eine Postkarte verschicken, wenn Dein Modem eingeschaltet ist und Du mit dem Internet verbunden bist. Starte LEGO LOCO und gestalte Deine Karte. Adressiere Deine Karte an 'SwapShop@WWW' (wähle diese Adresse aus der Dropdown-Liste), und schicke sie per Postzug durch einen blauen Tunnel auf die Reise.

## Landesmodus

Im Landesmodus können bis zu neun Personen auf einem riesigen LEGO LOCO Layout spielen. Jeder einzelne Teilnehmer steuert einen bestimmten Bereich der Landkarte und gestaltet eigene Layouts.

### Im Spiel

Im Landesmodus für mehrere Teilnehmer (Verbindung über LAN) kannst Du eine Globale Karte mit allen Layouts dieser Sitzung aufrufen. Klicke dazu mit der rechten Maustaste auf Tunnel oder Bahnhöfe.



Jetzt siehst Du einen Bildschirm mit Miniaturansichten des gesamten Layouts.

Wenn Du den Mauszeiger über die einzelnen Bereiche bewegst, erkennst Du, wer welches Layout besitzt. Das Gebiet über dem Du Dich momentan befindest, wird rechts von der Karte angezeigt.

Züge erscheinen als farbige Kreise (wie die neben den Teilnehmernamen). In unserem Beispiel erscheinen LEEs Züge rot und MAD DAWGs Züge grün. Du kannst beobachten, wie die Züge im nationalen Schienennetz umherfahren.

Klicke auf die gelbe Aktentasche mit dem roten X, um zu Deinem Desktop zurückzukehren.

# Postkarten – Detailanleitung

## A LOCO mit einem Teilnehmer unter Verwendung des Internet-Servers spielen

Das LOCO Installationsprogramm installiert automatisch die benötigte Version von DirectX 6. Du benötigst Winsock auf Deinem Computer (dazu installierst Du einfach einen Internet-Browser).

Stelle eine Verbindung zu Deinem Internet Service Provider her.

**HINWEIS:** Die Firewall darf nicht aktiviert sein.

Starte LOCO.

Wähle ein Spiel für einen Teilnehmer und klicke auf das Häkchen.

Sobald LEGO LOCO gestartet ist, öffne das Schienen-Fach in der Spielzeugkiste, und wähle einen BLAUEN Tunnel (auf der Seite befindet sich ein Bild mit zwei Köpfen). Plaziere den Tunnel an einer Seite des LEGO LOCO Bildschirms.

Lege Schienen zum Tunnel.

Wähle ein Postamt (im Schienen-Fach) und stelle es auf.

Schließe die Spielzeugkiste.

Klicke mit der rechten Maustaste auf das Postamt. Damit rufst Du das Fenster zum Sortieren der Post auf.

Klicke auf den Stiftebecher auf dem Tisch, um zur Malfabrik zu gelangen.

Gestalte eine Postkarte und adressiere sie an "Irgendjemand". Durch diese Anschrift wirst Du mit dem LEGO LOCO Postkarten-Server verbunden.

Hebe die Postkarte auf, und wirf sie in den Briefkasten.

Klicke erneut auf den Briefkasten, um das Fenster zum Sortieren der Post aufzurufen.

## Postkarten – Detailanleitung

### **B** LOCO mit einem oder mehreren Teilnehmern unter Verwendung der Osterkarten spielen

DU BENÖTIGST KEINE INTERNET-VERBINDUNG, um diesen Modus zu betreiben.

Stelle einen blauen Tunnel auf.

Gestalte eine Postkarte.

Adressiere sie an eine Figur (z.B. den Nikolaus)

Lade die Postkarte auf einen Zug mit Postsymbol.

Leite den Zug durch einen blauen Tunnel.

Ein neuer Zug kommt zurück mit einer Antwort vom Nikolaus.

Leite diesen Zug zum Postamt, so daß Du die Postkarte herunterladen kannst.

Wenn der neue Zug Dein Desktop durch den blauen Tunnel verläßt, wird er gelöscht.

Dein zuerst losgeschickter Zug kehrt schließlich wieder zurück, nachdem er von kleinen Wichteln entladen wurde.

### **C** LOCO mit einem Freund über LAN mit IPX-Verbindung spielen

DirectX 6 wird automatisch vom LOCO Installationsprogramm installiert.

Starte LOCO und wähle ein Spiel für mehrere Teilnehmer (die Schaltfläche mit den zwei LEGO Minifiguren).

## Postkarten – Detailanleitung

Auf dem Rechner des beitretenden Spielers erscheint der Bildschirm, auf dem nach Sitzungen gesucht wird.

Eine Liste momentan wählbarer Spiele wird angezeigt. Du trittst automatisch dem ersten Spiel auf dieser Liste bei.

Sobald das grüne Häkchen sichtbar wird, kannst Du den Bereich wählen, in dem Du spielen möchtest. Am besten wählst Du ein Gebiet in der Nähe Deines Mitspielers.

Sobald Du fertig bist, klicke auf das grüne Häkchen.

**Hinweis: Wenn Du vor dem Host auf das grüne Häkchen klickst, und der Host dann doch nicht am Spiel teilnimmt, wird Dein Rechner automatisch zum Host-PC.**

Auf dem LEGO LOCO Desktop siehst Du BLAUE Tunnel auf einigen oder allen Seiten des Layouts. Diese können nicht entfernt werden und stellen Verbindungen zu anderen Mitspielern dar.

Drücke die Taste P, oder klicke auf die Schaltfläche mit der Landkarte in der Spielzeugkiste. Damit rufst Du eine Karte mit allen Spielern, ihren Namen, Zugpositionen und den einzelnen Layouts auf.

Wenn Du Deine Maus über die Landkarte bewegst, erscheint der Name des jeweiligen Spielers dieses Gebiets auf dem Bildschirm, und seine Züge leuchten im Gesamtlayout auf.

**Hinweis: Bereiche, die von keinem Spieler in Besitz genommen werden, werden automatisch mit einem Standardlayout versehen. Deine Züge können durch diese Gebiete fahren.**

Im Landkarten-Fenster gibt es eine Schaltfläche, mit der Du Deine Züge wieder auf Dein Desktop zurückrufen kannst.



### **D** LOCO mit einem Freund über LAN mit TCP/IP-Verbindung spielen

DirectX 6 wird automatisch vom LOCO Installationsprogramm installiert.

Du benötigst die IP-ADRESSE des Host (dazu gibst Du unter "Ausführen" im Windows 95-Startmenü den Befehl WINIPCFG ein).

Der HOST muß die Option "TCP/IP-Netzwerk" wählen (wenn der Bildschirm mit den Netzwerkoptionen nicht angezeigt wird, klicke auf die Schaltfläche mit dem Schraubenschlüssel auf dem Bildschirm zum Beitreten/Leiten eines Netzwerkspiels).

Der BEITRETENDE Spieler muß "TCP/IP" wählen und die IP-Adresse des Host im entsprechenden Feld eingeben. Dieses wird angezeigt, sobald die Option "TCP/IP" gewählt wurde.

### **E** LOCO mit einem Freund über Internet mit TCP/IP-Verbindung spielen

DirectX 6 wird automatisch vom LOCO Installationsprogramm installiert.

Vergewissere Dich, daß Winsock auf Deinem Computer zur Verfügung steht (installiere dazu einfach einen Internet-Browser).

Stelle eine Verbindung zu Deinem Internet Service Provider her.

**HINWEIS:** Die Firewall darf nicht aktiviert sein.

Stelle eine Verbindung zum Internet her, bevor Du LOCO startest.

Du benötigst die IP-ADRESSE des Host (dazu gibst Du unter "Ausführen" im Windows 95-Startmenü den Befehl WINIPCFG ein; beachte bitte, daß diese Adresse sich ändern kann).

# Ostereiersuche



Es gibt in LEGO LOCO viele geheime Ereignisse die auf Dich warten, und versteckte Elemente die Du in Dein Layout einfügen kannst. Manche dieser Dinge sind nur zu bestimmten Zeiten verfügbar, auf andere stößt Du nur, wenn Du Deine LEGO LOCO Welt sorgfältig aufbaust. Einige sind ganz einfach zu finden, andere wiederum entdeckst Du nur auf Umwegen. Diese Überraschungen heißen OSTEREIER.

Hast Du den Regenbogen entdeckt? Oder das Ungeheuer von Loch Ness? Wie steht es mit dem Super-Bahnstationsvorsteher?

Kannst Du mehr Ostereier entdecken als Deine Mitspieler?

Schick doch einfach eine Postkarte an LEGO und sag uns, was Du alles gefunden hast (mehr dazu im Abschnitt "Internationale Postkarten" in diesem Handbuch).

Besuche die LEGO Website unter <http://www.lego.com/>.



constructive™

